Relazione Aesthetic

BackEnd

# Entities

Le **entities** sono la rappresentazione dei dati contenuti all’interno di un DB. A fare in modo che i dati siano persistenti, e che quindi i cambiamenti si ripercuotano pure sul DB, vi è l’**entity manager**.

## CASCADE

Le relazioni con entità spesso dipendono dall'esistenza di un'altra entità, ad esempio la relazione Persona-Indirizzo. Senza la Persona, l'entità Address non ha alcun significato proprio. Quando eliminiamo l'entità Persona, anche la nostra entità Address dovrebbe essere eliminata.

**Cascade** è il modo per raggiungere questo obiettivo. Quando eseguiamo qualche azione sull'entità target, la stessa azione verrà applicata all'entità associata.

Ci sono diversi tipi di cascade:

* **ALL**: ogni operazione viene propagata all’entità correlata;
* **Persist**: fa in modo che un’istanza “transitoria” (ovvero non ancora persistente) diventi persistente. Quando viene resa persistente l’entità “madre” allora diventano persistenti tutte quelle correlate.

Si noti che nelle associazioni **OneToMany**, abbiamo menzionato il tipo di cascata nell'annotazione.

L'operazione di unione copia lo stato dell'oggetto dato sull'oggetto persistente con lo stesso identificatore. **CascadeType.MERGE** propaga l'operazione di unione da un genitore a un'entità figlio.

## RELAZIONI

Tra oggetti ci sono spesso e volentieri relazioni. Queste si distinguono per **direzione** e **cardinalità**.

# Repositories

# Services

# Controllers

# Configurations